**Kahoot: Spielbeschreibung und Durchführung**

Kahoot ist eine spielebasierte Lernplattform, die auf dem Zusammenspiel mehrerer Geräte basiert.

\*\*\* Vorausssetzungen:

Um Kahoot zu spielen, benötigt man als Lehrkraft einen Beamer/ein interaktives Whiteboard oder den Bildschirm eines Videokonferenzsystems (Zoom, Google Meet, Microsoft Teams etc.),so dass alle Teilnehmenden (Lerner/innen) die gezeigten Kahoot-Aufgaben sehen können.

Die Teilnehmenden benötigen ein Smartphone/ ein Tablet/oder einen PC.

\*\*\* Technische Vorbereitung:
(bei einem Spiel in der Klasse, "jeder gegen jeden")

Die Lehrkraft öffnet ein Kahoot-Spiel (Link anklicken) und startet das Spiel (zuerst "als Gast fortfahren" und dann "Klassischer Modus" anklicken) .

Es erscheint ein neues Fenster mit einer Linkadresse und eine Pin-Nummer für die Teilnehmer.

Die Teilnehmer geben auf ihren Geräten die Linkadresse ("www.kahoot.it")ein, tippen dort die Pinnummer ein und geben sich einen Spielernamen (Username).

Wenn sich alle Teilnehmenden angemeldet haben, kann die Lehrkraft das Spiel starten.

\*\*\* Durchführung

Wenn die Lehrkraft das Spiel startet, wird eine Frage angezeigt. Einige Sekunden später werden 4 Antwortmöglichkeiten auf dem Display der Lehrkraft angezeigt.
(Bei der Beschreibung des Spiels muss man darauf achten, ob es nur eine richtige oder mehrere richtige Lösungen geben kann und dies vorab den Teilnehmenden mitteilen).
Die Antworten sind farblich gekennzeichnet: blau, grün, gelb oder rot.

Die Teilnehmenden sehen auf ihrem Handy/Tablet/PC die 4 Farben und müssen zur Beantwortung der Frage auf eine der 4 Farben klicken. Sie haben dafür meistens 20 Sekunden Zeit(Basiseinstellung).
Je schneller ein/e Teilnehmer/in richtig antwortet, desto mehr Punkte erhält er/sie.

Nach diesem Schema werden alle Fragen eines Sets gespielt.

Nach jeder Frage zeigt das Programm den Punktestand für die fünf besten Spieler an.

Probieren Sie es einfach mal aus.